PROYECTO CALCULADORA PITAGÓRICA

JUAN SEBASTIAN LÓPEZ RODRÍGUEZ

JUAN CAMILO CARDONA LÓPEZ

JACOBO OCHOA LOPERA

POLITECNICO COLOMBIANO JAIME ISAZA CADAVID

RIONEGRO, ANTIOQUIA

2021

ÍNDICE

Página

PROBLEMA A RESOLVER…………………………………………………………3

DESCRIPCIÓN……………………………………………………………………….4

DESARROLLO……………………………………………………………………….5

ENTRADA Y SALIDA……………………………………………………………….6

PROBLEMA A RESOLVER

Queremos facilitarles a los usuarios con inconvenientes para resolver operaciones matemáticas, hacerles más fácil el procedimiento o solución de dichas operaciones, además de darles el paso a paso de cómo se resolvió dicha operación para que después de ver la solución sepan cómo resolver problemas similares, o sencillamente, acudan a esta app para no tomarles más tiempo de que se podrían tomar normalmente resolviendo el problema.

DESCRIPCIÓN

En este proyecto, vamos a implementar nuestros conocimientos en programación para desarrollar una aplicación para resolver las dificultades de los estudiantes y/o personas del común al querer realizar una operación matemática, les facilitaremos el resultado y el debido proceso de dichas operaciones en las que tengan dificultad para resolver.

Además, se les dará su debida introducción para el uso de esta aplicación para facilitarle aún más el uso de esta, y si llega a tener alguna que otra duda sobre el uso de esta, estaremos los desarrolladores de dicha app para guiarlos y ayudarlos con cualquiera de sus dudas, solo tendrán que enviarnos un mensaje de ayuda, y procederemos a atenderlo al instante.

DESARROLLO

Recurriremos a programar y desarrollar esta app en el idioma de programación C++, lo haremos en el espacio de programación que nos brinda la página GitHub, acá procederemos a usar los conocimientos que tenemos en programación para desarrollar esta app, le daremos los debidos códigos de programación para que estos le den la fácil solución al problema que ingrese el usuario.

ENTRADA Y SALIDA

En la entrada el usuario procederá a copiar el problema matemático con el que tenga problema para que la aplicación haga su trabajo y le dé solución al problema que el usuario haya ingresado.

En cuestión de salida, la aplicación procederá a darle el resultado de la operación matemática que ingresó el usuario de nuestra Calculadora Pitagórica.